**Пояснительная записка**

Идея: создать 2Д игру с управлением с клавиатуры 30 seconds to escape.Ее смысл заключается в том, чтобы пройти все уровни за определенный промежуток времени(на данном этапе 4 уровня за 30 секунд).

Сейчас основной каркас игры полностью готов и можно без доработок кода добавлять практически любые нововведения. Примеры того, что будет введено в будущем: большее количество уровней, большее количество кнопок на уровне, новые предметы на уровне.

Использованные библиотеки: pygame, sys, os, time.